Objetos

* Los objetos de Salesforce son similares a las tablas de un base de datos.
* Su uso principal es para crear una estructura para almacenar datos de forma permanente.
* Las propiedades y características de cada objeto pueden ser modificada.
* Es posible crear objetos desde cero, pero el sistema brinda una serie ya predefinidos.
* Además, es posible declarar relaciones entre objetos. Las dos relaciones existentes en Salesforce son:

|  |  |
| --- | --- |
| Master detail | Lookup |
| Representa una relación de padre e hijo. Similar a las relaciones en base de datos. | Enlaza dos objetos sin crear dependencias. |
| El objeto con función de hijo es borrado cuando se elimina el padre. | Si se borra uno de los objetos, no habrá cambios significativos en el otro. |
| El objeto padre tiene campos de resumen sobre el hijo. | No poseen esta funcionalidad. |
| El objeto declarado como hijo (**detail**) obligatoriamente debe poseer un padre (**master**). | Tienen configuraciones por separado. |
| Solo dos campos de este tipo son permitidos por objetos. | Hasta 25 campos de este tipo son permitidos por objetos. |